



INTERFACCIA UTENTE

SOB è progettato anche per schermi "touch-screen", tuttavia con il mouse (raccomandata la rotella) si ottengono funzioni extra e migliore facilità d'uso. L'interfaccia utente non ha menù a discesa e il trascinarsi del mouse è richiesto da poche azioni. La visualizzazione della carta si aggiorna automaticamente ogni 5-10 secondi. Per convenzione, la documentazione usa parentesi quadre [] per indicare un bottone.

Ulteriori informazioni d'aiuto e manuale online su www.digiboat.com.au e www.digiboat.it

AZIONI DEL MOUSE

- ◆ Cliccare il **tasto sinistro** viene indicato con **Click** o **Cliccare** o **Toccare**. Cliccare il **tasto destro** viene indicato con **Click-Dx**. Cliccare la rotella (o il tasto centrale) viene indicato con **Mid-Click**.
- ◆ **premere** è un click sui bottoni o sulle Check Box (finestre di controllo).
- ◆ Cliccare sul simbolo del **Punto Nave** (o [F9]) per impostare la propria posizione.
- ◆ **Cliccare** senza selezionare nulla o **Mid-Click** per centrare la carta. **[Ctrl]-Click** per selezionare un oggetto sotto al simbolo del punto nave.
- ◆ **Click-Dx** in ogni momento per vedere i dati di quel punto sulla carta (lo stesso di [Info]>[Click])
- ◆ **Doppio-Click** sulla carta per visualizzare la scheda NMEA.
- ◆ **Girare la rotella** genera uno zoom veloce avanti - indietro.
- ◆ **Toccare** lungo i bordi della carta per farla scorrere (pan) quando il bottone PAN è premuto.
- ◆ Molte azioni prevedono di toccare la carta due volte. Nota: non è un Doppio-Click, il primo click seleziona l'oggetto, il secondo esegue l'azione (per esempio: mostrare una scheda).

SCHEDE di CONTROLLO

- ◆ **Impostazioni Nave e Opzioni di visualizzazione** premere [F9] o toccare il punto nave. Navigazione Simulata; impostazioni della nave e dei simboli; strumenti del vento.
- ◆ **Waypoints**..... premere il bottone Waypoint e tocca un Waypoint esistente. Rinomina; localizza; imposta come destinazione; mostra il vento; imposta il tipo di icona. **Tutti i Waypoints (allWaypoints)**..... premere [F10] o [Info]>[Wpt]
- ◆ **Dettagli della rotta (Route)**. **Toccare due volte il simbolo Rotta**, o premere [Info]>[Route] Visualizza i dettagli; attivazione; impostazioni; pianificazione; generazione di rotte di pattugliamento automatico. **Tutte le Rotte**..... premere [F11] o [Info]>[Route]

- ◆ **Rotte percorse (PastTracks)**..... premere [BackSpace] sulla tastiera o CTRL-Click sulla traccia
- ◆ **Dettagli dell'oggetto sulla carta**..... Click-dx su un simbolo
- ◆ **Maree**..... Click-Dx su un simbolo di marea
- ◆ **Dati NMEA** premere [N] o Doppio-Click sulla carta Dati "grezzi" dalle porte seriali; replay di un log file; abilita i dati NMEA in uscita (talking)
- ◆ **BERSAGLI AIS/ARPA (Targets)**.....premere [T] o il bottone [Radar/Target]
- ◆ **Info su SOB (About SOB)**..... premere il bottone [?] C-Map installate e codici di registrazione e sblocco di SOB
- ◆ **Carte Installate** premere il bottone [C-MAP] sulla scheda **About SOB**
- ◆ **Ordinare nuove carte** premere il bottone[C-Map Selector] sulla scheda **About SOB**

TASTIERA

F1	Mostra l'aiuto e le funzioni dei tasti	[spazio]	Centra la carta sul punto nave
F2	Mostra/nasconde la barra dei livelli	[Alt-spazio]	Salto all'esatta coordinata
F3	Mostra/nasconde le opzioni di visualizzazione della carta	[Invio]	Attiva la modalità INFO
F4	Mostra ciclicamente le combinazioni di colori	[Frecce]	Spostano la carta
F5	Mostra/nasconde le funzioni profondità	[I] [O]	Zoom IN, Zoom OUT
F6	Mix Levels ON/OFF	[L] [R]	Virata in navigazione simulata
F7	Mostra ciclicamente i colori notturni	[-] [+]	Cambia velocità in navigazione simulata
F8	Visualizzazione semplice / completa dei dettagli della carta	[B]	Configura i bordi della carta
F9	Scheda dei dati nave	[N]	Scheda dati NMEA
F10	Scheda dei Waypoints	[T]	Scheda Bersagli AIS / ARPA
F11	Scheda delle tracce		
F12	Vista prospettica		

INSTALLAZIONE E STRUTTURA DEI FILE

SOB si installa automaticamente nella cartella C:\SOBvMAX. Questa è la cartella raccomandata, anche se se ne può usare una qualsiasi (esempio: C:\Programmi\SOB). Gli utenti di Win2000 e WinXP dovranno autenticarsi come "Administrator" per installare e usare SOB nella cartella standard.





Se aggiornate una versione precedente di SOB, copiate i dati relativi a Waypoints, Routes, Logfiles, Trackfiles e Licenze C-MAP nelle cartelle corrispondenti di SOBvMAX\.

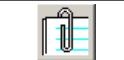

SOB, cartelle e file:

- **SOBvMAX\Programmi**
 - ◆ SOBvMAX.exe Programma principale

- ◆ SOB_COM.exe Programma per rilevare e impostare le porte seriali disponibili
- ◆ SOB_REG.exe Programma per ripristinare su più PC le licenze delle carte. Per l'uso con C-Map Dongle, contattare support@digiboat.it
- ◆ Documentazione
- ◆ GuidaRapida-MAX.pdf Questa Guida.
- ◆ SOB Manual.pdf Versione stampabile del manuale online.
- ◆ RELEASE_NOTES.pdf Addendum al manuale.
- ◆ NMEA Sentences.pdf Sommaro dei dati NMEA riconosciuti.
- **SOBvMAX\Waypoints**
 - ◆ !waypoints.wpt File dei waypoint standard, caricati al lancio di SOB.
 - ◆ *.wpt Altri Waypoint, da caricare quando necessari, dalla Scheda AllWaypoints.
- **SOBvMAX\Routes**
 - ◆ *.rte Files delle rotte dell'utente, da caricare dalla Scheda AllRoutes quando necessari.
- **SOBvMAX\Logfiles**
 - ◆ !messages.txt File con i messaggi visualizzati sul Pannello Messaggi.
 - ◆ !SOB_NMEA_DATA.log File con la raccolta dei dati NMEA di SOB. Abilitare la registrazione (logging) sulla scheda NMEA.
 - ◆ !autoplay.log Se esiste, viene eseguito in automatico al lancio di SOB.
 - ◆ *.log Dati di navigazione dell'utente. File di testo con sentenze NMEA.
- **SOBvMAX\PastTracks**
 - ◆ !LastTrack.trk Rotta della sessione precedente caricata automaticamente al lancio di SOB.
 - ◆ !PastTrack.txt Dati di rotta cumulativi.
 - ◆ *.txt File di rotta analizzabili con Excel, o riutilizzabili da SOB.
- **SOBvMAX\DemoCharts**

- ◆ DMCxxxx.MCV Carte dimostrative dettagliate (15 disponibili).
- **SOBvMAX\Charts** Cartella opzionale per le carte C-MAP con licenza (quando non si usano le cartucce).
 - ◆ AUC20106.MCP es.: Australia chart #201 ver 06 (Australia East Coast).
 - ◆ EWC21507.MCP es: Western Europe #215 ver 07 (English Channel).
- **SOBvMAX\UserCard** Creata da SOB quando viene caricata una UserCard C-Map.

Strumenti Generali	
	ZOOM-IN Diminuisce la scala della carta (ingrandisce). Cambia il livello. ZOOM-OUT Aumenta la scala della carta (rimpicciolisce). Cambia il livello.
	CENTRA LA CARTA SUL PUNTO NAVE La carta si posiziona col punto nave al centro schermo.
	AUTO-CENTRA LA CARTA SUL PUNTO NAVE In navigazione, evita di far uscire il punto nave dallo schermo.
	AUTO-PAN La carta si sposta muovendo il cursore lungo il bordo.

Informazioni & Impostazioni	
	MOSTRA / NASCONDE PANNELLI INFORMATIVI Controlla la visualizzazione dei pannelli: Dati della Nave; Messaggi; Navigazione; Bersagli; Anti-Collisione.
	STAMPA Attiva la stampa della carta. Selezionare Verticale [Portrait] o Orizzontale [Landscape], zoomare/spostare la carta come richiesto, quindi premere [Printer] per l'anteprima e stampare.
	DECLUTTER- VISTA SEMPLICE Riduce informazioni e disegni per una visualizzazione semplificata della carta. Nasconde gli strumenti del vento, testi, contorni ecc.
	DETTAGLI DELLE CARTE C-MAP E REGISTRAZIONE <ul style="list-style-type: none"> ◆ Mostra i dettagli sulla versione di SOB e delle carte C-MAP ◆ Inserisci il codice di sblocco per la registrazione di SOB ◆ Vedi i dati caratteristici e le licenze relative alle carte C-MAP installate ◆ Esegui il programma "C-Map NT/PC Selector" per ordinare / acquistare ulteriori carte.
	MAREE Zoomare per cambiare il livello della carta a C, D o E Level per visualizzare i simboli delle maree. Click-Dx (o [Info->Click]) su un simbolo di marea per i dati, il grafico e le previsioni. NOTA: Il livello corrente della carta appare tra parentesi quadre sulla riga di stato, ad esempio: [D] 75000:

Strumenti di Navigazione - Visualizzazione

 	<p>WAYPOINTS Toccare la carta per mettere un marcatore in quella posizione. Tocca un Waypoint (Wpt) esistente per visualizzare o cambiare i dati. Un Wpt può essere posizionato nel punto nave corrente premendo MOB, e rilasciando il bottone per terminare subito la modalità MOB. Quindi rinominare e configurare questo Wpt come si desidera.</p> <p>TUTTI I WAYPOINTS premere i bottoni [Info]>[Wpt], o [F10]. Da questa scheda si gestiscono tutti i Wpt, caricati e non caricati. Controllare i gruppi (files) di Wpts per determinare il caricamento. Acquisisce Wpts da GPS compatibili, carica i file Utente (MARK/ EVENT/ ROUTE) dalla C-Map UserCard.</p>
	<p>ROTTA VELOCE – PUNTA E TRACCIA Toccare la carta per tracciare una linea di rotta dal punto nave attuale. La finestra INFO visualizza: Lat & Long; Deviazione magnetica; Distanza (RL & GC) e prua bussola (e il reciproco) dal punto nave; tempi di arrivo (Time-to-Go) alla velocità attuale SOG (Speed Over Ground). Nota: la finestra INFO non può essere nascosta; per toglierla da un posto, rimpicciolire o spostare la carta e posizionarla lontano, quindi zoomare al punto precedente. La linea dal punto nave può essere nascosta o meno dalla pagina Strumenti Nave della Scheda Nave.</p>
 	<p>ROTTA Creare una nuova Rotta: Attivare la modalità Rotta, successivamente toccare la carta per fissare il punto di inizio, i punti successivi di virata e il punto finale. Selezionare una Rotta: toccare un punto di rotta per scegliere quella rotta, la quale diventerà di colore rosso. Il punto selezionato diventa rosso pieno, quello successivo sarà rosso vuoto. Editare una Rotta: Selezionare la rotta e il punto, quindi cliccare sulla nuova posizione per spostare il punto.</p> <p>Inserire un punto (Route Mark): toccare un punto due volte, premere il bottone [Insert] per posizionare un nuovo punto dopo quello selezionato. Muovere il nuovo punto dove richiesto.</p> <p>Cancelare un punto: toccare un punto due volte, quindi premere [Canc-Delete].</p> <p>Attivare una Rotta: Premere il bottone di attivazione nella Scheda Rotte. Le rotte attive inviano i dati di controllo all'autopilota e iniziano la modalità N2D.</p> <p>Mostrare i dettagli: Toccare un punto sulla rotta per selezionare, quindi toccare di nuovo e premere [Details]. Oppure, selezionare la Rotta dalla lista sulla Scheda Rotte e premere [Details...]</p> <p>Scheda ROTTE: premere [Info]>[Route], o premere [F11].</p> <p>Rotte da File: Tutte le Rotte sono salvate automaticamente all'uscita del programma, e il nome delle rotte è il nome del file. Per forzare un salvataggio, premere [←] sulla Scheda Rotte. Per cancellare una Rotta, cancellare il file da Windows. NOTA: Le rotte sono facilmente trasferibili tra computer diversi, basta posizionare il file nella cartella corrispondente.</p>

	<p>DISTANZA E AZIMUT - RBL – RANGE & BEARING LINES Toccare la carta per tracciare una linea RBL dal punto nave; click consecutivi estendono la linea. Si possono tracciare fino a 5 estensioni, dopodichè la RBL ricomincia. Far ricominciare la linea manualmente premendo il bottone RBL due volte (equivalente a spegnere il modo RBL, quindi riattivarlo). Le linee RBL hanno durata breve; ogni volta che RBL viene premuto, la linea corrente si cancella e ne viene iniziata una nuova. Per togliere una RBL dalla carta: attivare RBL, quindi disattivare premendo di nuovo il bottone. Al successivo aggiornamento della carta, verranno connessi al punto nave solo i punti di inizio e fine della linea.</p>
---	--

Strumenti speciali

	<p>UOMO A MARE – MOB - MAN OVER BOARD Inizia uno scenario MOB. SOB calcolerà una rotta di ritorno e fornirà istruzioni sull'avvicinamento. MOB crea un Waypoint corrispondente al punto nave, che viene impostato come destinazione.</p>
	<p>TARGETS - BERSAGLI Mostra una scheda con la lista dei bersagli AIS / ARPA acquisiti e le impostazioni CPA. Se connesso, mostra le impostazioni per il cursore RADAR, gli anelli e VRM/EBL.</p>
	<p>INDIVIDUA PORTI E SERVIZI Ricerca di Porti, Marina o qualunque dei molti servizi (carburante, acqua, telefono, Poste, toilettes, negozi ecc). Mostra rotta, distanza e posizione di questi luoghi. Nota: porti e servizi saranno visualizzati solo se sono presenti nelle relative carte installate.</p>
	<p>INFORMAZIONI Premere questo bottone equivale al Click-Dx</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Passare sopra a un simbolo di navigazione o a un Bersaglio per visualizzare una scheda rapida di informazioni. ◆ Toccare quel simbolo sulla carta per informazioni dettagliate (come Click-Dx). ◆ Usato con Route, Waypoint o Centro per ampliare queste funzioni. <p>Nota: per l'uso con TouchScreen, il modo Click-Dx è ottenuto con un programma utility</p>